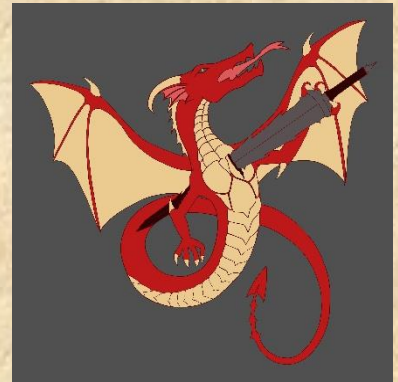


HERES ÆSSIGEA – AMBIENTAZIONE 2019

REGNO DI PARAGON (CASATO DRAUDER)

Il Regno di Paragon si erge sui trofei conquistati nel corso dei secoli dagli impavidi umani della tribù Daur, storicamente riuniti sotto il vessillo del Casato Drauder. I discendenti di Sval Daur, colui che assediò Urdhen nell'omonima battaglia (305-6 d. Æ.), sono passati alla storia per il loro coraggio e la sete di sangue senza pari, ma nonostante ciò ebbero la peggio contro la Magia Arcana dell'invasore mezz'elfo durante la Guerra della Supremazia (603-10 d. Æ.), che vide Adonai Maximer infliggere una dura sconfitta alle forze di Re Uthred Drauder. Il sovrano umano giurò eterna vendetta, e così fecero i suoi eredi, la cui volontà di rivalsa sfociò nelle Guerre di Raulan (620-81 e 683-722 d. Æ.), in cui combatterono al fianco degli Elfi di Ellorn per annientare, fortunatamente senza successo, i Mezz'elfi ed i loro alleati del Regno di Àrmidas e del Principato di Volrash. Oggi il temperamento violento e la convivenza con le più feroci bestie magiche dei Quattro Regni fa dei guerrieri ragon degli avversari da non sottovalutare: lo stesso emblema del Regno raffigura il cosiddetto "drago morente di Paragon", che si dice sia stato trafitto a morte da Sval in persona.



Paragon è un regno estremamente militarizzato, governato da re Ulthred III del Casato Drauder, il cui motto è *“Per flumina sanguinis!”* (trad. dal Sigeo: “Nei fiumi di sangue marciamo!”). Sul suo territorio si alternano regioni sotto la stretta sorveglianza di città-fortezze dell'esercito, e vaste desolazioni in cui le bande di mercenari dettano legge. L'economia ragon si basa sull'industria edile e la forgiatura di armi e armature; e sul mercato nero di trofei di bestie magiche abbattute dagli ufficiali ed avventurieri più eroici. Città degne di nota sono:

- **Eskalia**, città-fortezza capitale del Regno, è un trionfo di mura e bastioni, e si dice che le sue fortificazioni siano le più antiche ed imponenti costruite dalla mano dell'uomo. Presso il suo castello, che si erge accanto al Bosco del Re, si sono succeduti i più grandi poeti e musicisti dei Quattro Regni, conosciuti come i “Trovatori di Eskalia”;
- **Caltor**, principale sede della Chiesa della Maschera d'Oro in territorio ragon, vi risiede l'arcivescovo Claudia Khozlov, che celebra le funzioni in onore dell'Arconte presso la Basilica di S. Nerissa, un imperioso edificio in granito rosso costellato di fontane dorate;
- **Wallenberg**, fiorente città posta al crocevia commerciale tra i Regni di Paragon, Àrmidas e Castevium;
- **Arenwald**, costituita in origine da un singolo ed imponente bastione posto a guardia dei confini con il Reame Boscoso di Ellorn, la città è divenuta tristemente celebre per i massacri perpetrati da una misteriosa creatura nota come “Bestia di Arenwald”, la cui cattura viene tutt'ora celebrata nei giorni della cosiddetta “Festa della Caccia”;
- **Obernox**, inospitale città all'estremo nord del Regno, sede del monastero della Maschera d'Oro in cui, si dice, il pazzo re mides Talder Agatron scrisse in punto di morte il *Tomò del Sangue*, testo ereticale le cui sorti si perdono nella leggenda.